

Vorwort

Vielen Dank an Andreas Zimmermann für die Genehmigung zum Umbau seines ET423. Ohne dies wäre dieses Objektset nicht zustande gekommen.

Inhalt des Packages

Die hier beschriebenen Objektgruppen sind (nach der Installation) im Loxsim-Verzeichnis unter „Objekte/Fahrzeuge/PatrickR/Gelenktriebwagen/“ zu finden.

Neuheiten gegenüber Version 1.2

- Verkleinerung der Texturgrößen um die Hälfte (dadurch höhere Framerate)
- Vereinfachung einiger Objekt
- Automatische Innenbeleuchtung bereits ab 15% Dunkelheit

Einbau

Zum Einbau muss zuerst auf der Strecken-Datei ein neues Streckenobjekt angelegt werden. Im Fenster „Position“ sind folgende Daten einzugeben:

Anschließend muss der GTW im Fenster „Objekte“ nach folgendem Muster zusammengesetzt werden:

Posit...	Anzahl	Datei	Abst...	Vers...	Höhe	Höh...	Dreh...
0	1	\\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Endwagen.l3dgrp	0	0	0		180
15.55	1	\\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Antriebsblock.l3dgrp	0	0	0		0
21.1	1	\\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Endwagen.l3dgrp	0	0	0		0
-9.7	2	\\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Drehgestell.l3dgrp	36	0	0		0
8.2	1	\\Objekte\Fahrzeuge\PatrickR\Gelenktriebwagen\Drehgestell.l3dgrp	0	0	0		0

Einstellmöglichkeiten

Über die Funktion „Eigenschaften“ lassen sich auch einige zusätzliche Funktionen hinzu schalten. Die Einstellungen sind selbsterklärend. Allerdings darf pro Gruppenobjekt maximal eine der folgenden Funktionsgruppen aktiv sein:

- 1) spitzenlicht_an , schlusslicht_an
- 2) innenbeleuchtung , innenbel_auto
- 3) rollo_unten , rollo_mittel , rollo_oben

Der Antriebsblock muss über die Einstellungsfunktionen an die Farbgebung der Endwagen angepasst werden. Hier darf nur eine einzige Funktion aktiv sein.