



## Objektset ET424/425

### Allgemein

Dateiversion: 1.0 vom 10.02.2006

Loksimversion: 2.4.1 und höher

Kategorie: Streckenobjekte

Installationspfad: LokSim3D\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET424

LokSim3D\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET425

Außer dem obligatorischen Loksim-Standardpackage werden keine anderen Packages vorausgesetzt.

### Inhalt

In diesem Package befinden sich mehrere verschiedene Modelle der S-Bahn- und Nahverkehrstriebwagen ET424 und ET425 der Deutschen Bahn AG. Neben der Innenbeleuchtung, lassen sich oft verschiedene andere Einstellungen in den Objekteigenschaften vornehmen. Die vorhandenen Variablen dürften selbsterklärend sein. Die Endwagen besitzen eine Inneneinrichtung in den Führerständen. Zum vorbildgerechten Einbau in Strecken bitte immer die Objekteigenschaften beachten, da sich die Modelle teilweise nur in Details wie den Logos oder Wappen unterscheiden. Einsetzbar sind die ET425 in Deutschland recht universell, die ET424 kommen beim Original nur im Raum Hannover vor.

### Einbau in Strecken

Durch die konstruktionsbedingt von den Aufbauten getrennt abgespeicherten Drehgestelle, müssen die Fahrzeuge auf der Strecke quasi erst zusammengebaut werden. Dazu wird in der gewünschten l3dstr-Datei für das entsprechende Gleis ein neues Streckenobjekt angelegt, das z.B. als "425-Tz1" benannt wird. Die einzelnen Objekte des Zuges werden jetzt nach folgendem Muster eingefügt:

Position	Anz...	Datei	Abs...	Ver...	Höhe	Höh...	Dre...	Dre...	Dre...	Stei...
0	1	\\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET425\Endwagen 425.0_01.l3dgrp	0	0	0		180	0	0	X
15.85	1	\\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET425\Mittelwagen 435.0_01.l3dgrp	0	0	0		180	0	0	X
31.299999	1	\\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET425\Mittelwagen 435.5_01.l3dgrp	0	0	0		0	0	0	X
47.099998	1	\\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET425\Endwagen 425.5_01.l3dgrp	0	0	0		0	0	0	X
5.37	3	\\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET425\Drehgestell_1.l3dgrp	15.84	0	0		0	0	0	X
-9.7	2	\\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\ET425\Drehgestell_2.l3dgrp	62.4	0	0		0	0	0	X

Die Position auf dem Gleis wird nicht bei den einzelnen Objekten festgelegt, sondern sie wird einfach für den ganzen Zug festgelegt, wie z.B. hier:

Position		Objekte	
Name	425-Tz1	Verschiebung	
Position	6489.5	In Fahrtrichtung	0
Wichtigkeit:	2: wichtiges Objekte (z.B. Tunnels, E)	rechts/links	0
<input checked="" type="checkbox"/> Objekt nur anzeigen wenn kein Zug auf der Strecke ist		Höhe:	-0.1

Natürlich lassen sich auch Mehrfachtraktionen darstellen. Dazu wird einfach das Streckenobjekt "425-Tz1" kopiert und z.B. als "425-Tz2" eingefügt. Die Position des 2. Zuges ist dann um 68,5 m versetzt. (Man merkt, dass der Zug genau um 1m zu lang geworden ist, aber nicht weitersagen \*g\*) Jetzt können auch noch die Objekt-Eigenschaften bearbeitet werden. Analog funktioniert das bei einer Dreifachtraktion auch.

Damit es schön aussieht, sollte man in Kurven die Drehgestelle und eventuell auch die Aufbauten noch an die Gleisradien und die Überhöhung anpassen. Das erfordert aber u.U. etwas Übung.  
Achtung! Bei den Modellen der Baureihen 423 und 426 sind anderen Daten zu verwenden! Beachten Sie dazu bitte die jeweiligen Anleitungen der Modelle!

So, ich denke, das sollte als Erklärung eigentlich erstmal reichen...

### **Bemerkungen**

Autor: Andreas Zimmermann

Die aktuelle Email-Adresse finden Sie auf <http://www.a-zimmermann.com> !

Dort finden Sie auch die Nutzungsbedingungen, alle Neuigkeiten und andere Informationen rund um Loksimg. Falls Ihnen dieses AddOn gefallen hat, würde ich mich sehr über Feedback freuen, beispielsweise als Gästebucheintrag auf meiner Homepage oder in Form einer kleinen Email.

Vielen Dank für die Unterstützung aus dem Loksimgforum!

-----  
Viel Freude beim Quitscher angucken ;-)

Andreas Zimmermann  
Rohrbach, im Februar 2006